

Anneaux quilles



Sur un terrain plat on marque la ligne de lancer.

Le croisillon de jeu est placé en forme de X, en face de cette ligne, la quille de 5 points vers l'avant droit.

La distance entre le croisillon et la ligne de lancer dépendra de l'âge et de l'habileté des enfants. (environ 6 pas).

Le joueur lance un anneau après s'être placé derrière la ligne de lancer. Il faut essayer d'accrocher l'anneau autour de la quille, qui apporte le plus de points.

Si l'on arrive à déposer deux anneaux autour de la quille du milieu s'est tout de suite gagné.