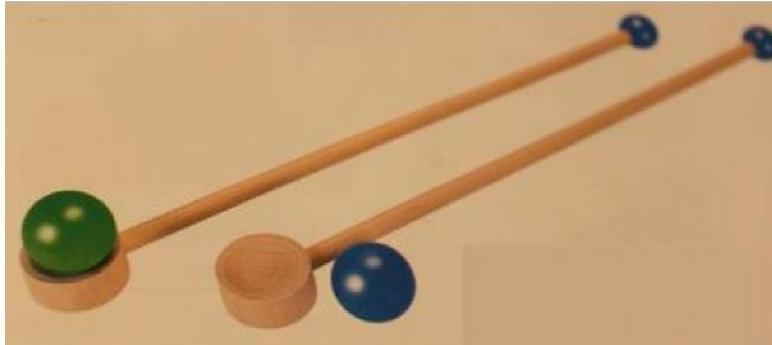


## Course à l'oeuf



La course se déroule entre 2 joueurs. Chaque joueur reçoit une cuillère et une boule. Il faut fixer un parcours à traverser avec ligne de départ et ligne de retour, où les concurrents doivent faire demi-tour.

Les coureurs prennent la cuillère et pose la boule sur son bout. Ils se placent côte à côte sur la ligne de départ et au signal ils courent le plus vite possible vers la ligne de retour sans la perdre et sans la retenir avec la main.

Le joueur qui termine en premier, a gagné la course.

Si un coureur perd sa boule pendant la course, il est obligé de revenir à la ligne de départ et de recommencer la course.